|  |
| --- |
| Ground |
| - ground : Double  - iLZ : Integer  - ptUpperRight : Point |
| + initialize()  + reset() : void  + draw(ogstream) : void  + getElevation(Point : const) : Double  + onPlatform(Point : const, landerWidth : Integer) : Bool  + hitGround(Point : const, landerWidth : Integer) : Bool |

|  |
| --- |
| Point |
| - x : Double  - y : Double |
| + initialize()  + getX() : double  + getY() : double  + setX(x : double) : void  + setY(y : double) : void  + addX(x : double) : void  + addY(y : double) : void |

|  |
| --- |
| ogstream |
| # pt : Point |
| - rotate(Point : const, x : Double, y : Double, rotation : Double) : Point  - drawText(Point : const, text : Char \*) : void  + initialize()  + flush() : void  + setPosition(Point : const) : void  *+ drawLander(Point : const, angle : Double) : void*  *+ drawStar(Point : const, phase : unassigned char) : void*  *+ drawRectangle(Point : const, Point : const, red : Double, green : Double, blue : Double) : void*  *+ drawLine(Point : const, Point : const, red : Double, green : Double, blue : Double) : void* |

|  |
| --- |
| Interface |
| - initialized : static Bool  - timePeriod : static Double  - nextTick : static unassigned long  - isDownPress : static Integer  - isUpPress : static Integer  - isLeftPress : static Integer  - isRightPress : static Integer  - isSpacePress : static Bool  + \*p : static void  + \*callBack : static void |
| + initialize()  + run(\*callBack : void, \*p : void) : void  + isTimeToDraw() : Bool  + setNextDrawTime() : void  + getNextTick() : unassigned long  + setFramePerSecond(value : Double) : void  + keyEvent(key : Integer, fDown : Bool) : void  + keyEvent() : void  + framerate() : Double  + isDown() : Integer  + isUp() : Integer  + isLeft() : Integer  + isRight() : Integer  + isSpace() : Bool |